

**Fachtagung des Erfurter Netcode e.V.
am 7.11.2011 (10:00-18:00 Uhr)**

Die Lebenswelt der Heranwachsenden ist durch eine digitale Spielkultur geprägt, die erst seit kurzem zu der Entwicklungsphase der Kindheit gehört. Eltern und pädagogische Fachkräfte stehen diesem Phänomen oft hilflos gegenüber, da sie selbst keine Erfahrungen mit Computerspielen gesammelt haben. So werden in der Öffentlichkeit vor allem ökonomische Faktoren diskutiert oder auf die Gefährdungspotentiale von Computerspielen hingewiesen. Dabei wird übersehen, dass digitale Spiele Kindern soziale Regeln, Weltbilder und Werte vermitteln, die für Heranwachsende bedeutsam werden. Auch unterstützen digitale Spiele Lernprozesse, die neue Potentiale für den schulischen Unterricht eröffnen.

Auf der Tagung werden sich Wissenschaftler, Gamedesigner und Praktiker der aktuellen Wertedebatte rund um das Thema „Online-Games und Kinder“ aus medienpädagogischer und medienethischer Perspektive stellen: Welche Welt- und Rollenbilder liegen den Computerspielen zugrunde? Wie bewerten Kinder und Jugendliche die digitalen Spiele? Welche Kompetenzen können Kinder tatsächlich erwerben? Und: Was macht Qualität bei Online-Spielen überhaupt aus?

Kinder haben schon immer sich spielend die Welt angeeignet. Heute stehen wir vor der Herausforderung, den „Wert des Spielens“ neu zu bewerten und Perspektiven zu entwickeln, die mediale Wertekompetenz generationsübergreifend zu fördern.

Anmeldung:
bis zum 31.10.2011 unter info@erfurter-netcode.de

Veranstalter:
Erfurter Netcode e.V.
Geschäftsstelle
Achim Lauber / Dr. Ingrid Stapf
Steigerstraße 10
99061 Erfurt
Tel. 0361-2117780
info@erfurter-netcode.de
www.erfurter-netcode.de

Tagungsverantwortung:
Dr. Ingrid Stapf
Tel. 0171-2619536
i.stapf@erfurter-netcode.de

Veranstaltungsort:
Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM)
Zollhof 2
40221 Düsseldorf
Tel.: 0211 - 77 00 7- 0
info@lfm-nrw.de
Eine Anfahrtsbeschreibung finden Sie unter:
<http://www.lfm-nrw.de/de/kontakt.html>



„Wert(e) des Spielens?“

**Medienethische und -pädagogische Aspekte
von Online-Games für Kinder“**

Fachtagung des Erfurter Netcode e.V.

am 07.11.2011

10:00 Uhr -18:00 Uhr

09:30 Uhr **Anmeldung**

10:00 Uhr **Grußworte Dr. Jürgen Brautmeier (LfM) und Veranstalter**

10:30 Uhr **Vorworte und Vorbilder**

Videostements von Kindern zum Thema
zusammengestellt von der Computerspielschule Leipzig
und Greifswald

Vom WERT des Spielens

10:45 Uhr **Homo ludens: Vom Wert des Spielens für den Menschen**

Prof. Dr. Caja Thimm (Universität Bonn)

11:15 Uhr **Spielarten und Spielformen: Kindliche Spielwelten
on- und offline**

Prof. Dr. Christoph Klimmt (Hochschule für Musik,
Theater und Medien Hannover)

EntstehensWERT

11:45 Uhr Praxis-Präsentation

GameDesign von Spielwelten - Präsentation eines Entstehungsprozesses

Prof. Dr. Christian Schicha / Prof. Dr. Linda Breitlauch

Mittagspause (12.15-13.00 Uhr)

Spielerische WERTE-Vermittlung?

13:00 Uhr **Jenseits von Gut und Böse: (Wie) können Computerspiele
Werte vermitteln?**

Kirsten Zierold (ZWM, Speyer)

Spieler-WERTE

13:30 Uhr **Virtuelle Werte-Welten: Welt- und Menschenbilder
in Computerspielen**

Sebastian Ring (JFF, Hochschule für Philosophie München)

14:00 Uhr **Werte von Spielern: Kindliche Einstellungen,
Motivationen und Wertediskurse**

Dr. Monika Keller (Max-Planck-Institut
für Bildungsforschung, Berlin)

Mittagspause mit LAN-Party (14.30 – 15.00 Uhr)

SpielensWERT

15:00 Uhr **WERTvoller Rat: Orientierung für Eltern und Erzieher durch
Spieleratgeber und Gütesiegel**

Ein Beispielhaftes Gespräch
mit Torben Kohring (Projektleitung www.Spieleratgeber-nrw.de),
Tobias Miller (Redaktionelle Leitung www.spielbar.de,
der Bundeszentrale für politische Bildung) und Kinder-Spielerstern

Moderation: Jutta Croll (Stiftung Digitale Chancen e.V.)

Medienkompetenz als WERTE-Kompetenz?

15:30 Uhr **Wertekompetenz: Wie lässt sich die mediale
Wertekompetenz von Kindern fördern?**

Fishbowl-Diskussion mit dem Publikum
(ausgerichtet von der Fachgruppe Medienpädagogik in der DGpuK)

Moderation: Dr. Ulrike Wagner (JFF, Fachgruppe
Medienpädagogik DGpuK)

Tagungsmoderation: Prof. Dr. Roland Rosenstock
(Universität Greifswald/Erfurter Netcode) & Dr. Ingrid Stapf
(Universität Erlangen/Erfurter Netcode)

**Eine LAN-Party während der gesamten Tagung wird ausgerichtet von
der Computerspielschule Leipzig und Greifswald**

16:30- **Öffentliche Siegelverleihung des „Erfurter Netcode e.V.“**
17:30 Uhr **durch Prof. Dr. Burkhard Fuhs (Vorstandsvorsitzender)
mit anschließendem Sekt-Empfang**

Moderation: Ralph Caspers
(„Sendung mit der Maus“, „Wissen macht Ah!“)

18:00 Uhr **Ende der Tagung**

Eine Veranstaltung des Erfurter Netcode e.V.
mit der Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM),
der Bundeszentrale für Politische Bildung,
der Evangelischen Kirche Deutschland (EKD),
der Thüringer Landesmedienanstalt
und der Deutschen Bischofskonferenz.



Unterstützt von der Mediadesign Hochschule Düsseldorf,
der Fachgruppe Medienpädagogik in der DGpuK
und der Computerspielschule Leipzig und Greifswald.

MD.H
MEDIADDESIGN HOCHSCHULE